Os objetos possuem **ATRIBUTOS** e **MÉTODOS**

Os comportamentos de um objeto são chamados de **MÉTODOS**

Oque é uma Classe?

Reposta: **É uma descrição de um grupo de objetos com atributos, comportamentos, relacionamentos e semântica comuns.**

* Classes de Domínio: **modelam objetos associados ao domínio do problema.**
* aluno, curso, turma, disciplina, docente, etc.
* médico, paciente, exame, diagnóstico, etc.
* advogado, juiz, processo, julgamento, etc.
* Classes de Fronteira: **modelam objetos que realizam a comunicação entre o sistema e a sua vizinhança, ou seja, os atores.**
* formulário, janela, etc.
* catraca, sensor de presença, etc.
* sistema de cobrança, administradora de cartão, etc.
* Classes de Controle: **modelam objetos que exercem controle sobre outros objetos.**
* criação de objetos
* controle da concorrência de pedidos dos objetos
* Classes Utilitárias: modelam comportamentos que representam algoritmos de uso comum.
* verificação de CPF e CNPJ
* cálculo da alíquota do IR